ROUGE

Scénario Millevaux Sombre par Thomas Munier
Pour l'e-zine La Saltarelle

AIDES DE JEUX / Version illustrée

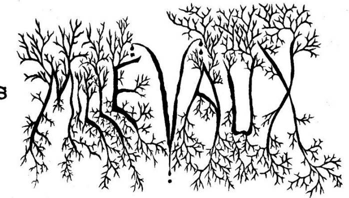
Contient :

+ Arbre des personnages
+ Statistiques des PJ
+ Statistiques des PNJ
+ Feuilles de personnages
+ Feuilles Matériel & Mémoire
+ Cartes PJ & Plan Morts-Plateaux & Carte PNJ Dévasté
+ Cartes PNJ

Crédits photo :

arantxamex, bolandrotor, centrifuga theatrante, cleanzor, de3P-photographer, pokoa, road less trvled, suzanna, theo junior, thomas hawk

ROUGE
Arbre des Personnages





CANDY
Candy est jolie et coquette en toutes situations. Elle ne supporte ni la saleté ni le mauvais goût. Elle est tout à fait capable de se défendre, grâce à une barre de fer, vissée à un gros écrou, qui lui sert de masse.

LE CLOCHARD
Il suit Candy partout et prétend être son « garde du corps ». Il est clair que ce loser crasseux est fou amoureux de Candy. C'est la seule chose qui l'intéresse au monde.





Grégoire de MORTEBURNE
Grégoire est un Chevalier Errant. Il parcourt la campagne afin de défendre la veuve et l'orphelin, occire les païens et prêcher les vertus de l'amour courtois.





CLAVIO
Clavio est l'écuyer du chevalier Grégoire de Morteburne. Mais il ne semble pas lui montrer une grande loyauté. Clavio fait surtout ce que bon lui semble. Il voue une grande curiosité envers les Horlas.



VEINE
Veine se prétend sorcière, quoi que cela puisse signifier. Sauvage, animale, elle inspire la crainte des plus superstitieux. Elle est toujours à la recherche de nouveaux savoirs en magie noire.

PROF
Prof est un cartésien dans un monde qui a perdu la raison. Il est persuadé de savoir tout sur tout et cherche une explication scientifique à tous les phénomènes qu'il rencontre. Il accompagne Veine car il est faciné par son côté irrationnel.



Candy
Fashion-victim égocentrique
E 9 – C 12
Ambidextre
Inapte (survie en forêt)

Le Clochard
Loser docile
E 9 – C 12
Endurci
Dévoué (Candy)

Grégoire de Morteburne
Chevalier conformiste
E 11 – C 12
Vétéran
Ennemi Mortel (Le Loup)

Clavio
Écuyer excentrique
E 12 – C 12
Artefact
Damné (Rouge)

Veine
Sorcière désinvolte
E 10 – C 12
Medium
Possédée (enfant de la Vieille)

Prof
Érudit arrogant
E 12 – C 12
Objet
Écervelé

Statistiques des PJ

Mère Grand
La sorcière de la forêt
PNJ 12
Boisseaux d'alarme
Toucher de Putréfaction (usage unique)
Artefact : Potion de phéromones
Possession (Veine)

Rouge
Fausse innocente
PNJ 12
Art martial
Cœur-crapaud
Damnation (Clavio)
Mixture limbique
Galette et petit pot de beurre
Chaperon

Le Loup
Varou rancunier
PNJ 15
Boisseaux de filature

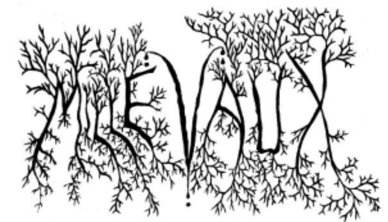
Dévasté
Amnésique défiguré
PNJ 8

Gros Manu
Brute épaisse
PNJ 15

Gueule, Griffes, Ventre et Odorat
Hommes sauvages
PNJ 9
Lâches



Candy



"Rouge"
Un scénario pour Millevaux Sombre.
Un dark world de SOMBRE par Thomas Munier.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Candy
nom

Fashion-victim égocentrique
profession personnalité

Ambidextre
avantage

Inapte (survie en forêt)
désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		**12**		Indemne	○
	X	**11**	○		
	X	**10**	○		
	X	**9**	○		
2. Perturbé	○	**8**	○	Blessé	○
	○	**7**	○		
	○	**6**	○		
	○	**5**	○		
3. Désaxé	○	**4**	○	Mutilé	○
	○	**3**	○		
	○	**2**	○		
	○	**1**	○		
Fou	○		○	Mort	

Candy



Rations

Croute 1: Biscuits	X	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Croute 2:	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Croute 3:	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Demi-litres

Boutanche 1: Eau de rose	X	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Boutanche 2: Eau minérale	X	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Boutanche 3:	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)

Grisbi :

100 caps

Description des frusques :

Robe rose, noeud dans les cheveux, mocassins



Dans la musette :

Trousse à maquillage / Parfum / Peigne / Robes de rechange

Dans les fouilles :

Un trousseau de clefs

A la ceinture :

Arme : gros tuyau de fonte avec des écrous

Sous les frusques :

Petites culottes de rechange

Sur Travois :

Caisse de peluches

Candy




MEMOIRE :

Amis / Ennemis :

Ami : Le Clochard. C' est mon garde du corps. Dommage qu'il pue. Ennemis : Les Philistins.

Lieux visités / fantasmés :

Des endroits feutrés et précieux.
Des palais épargnés par la crasse.

Convictions / Illusions :

Je suis la plus belle. J'entends le rester et m'en servir !

Quêtes / Chimères :

Avoir la vie la plus confortable et la plus nantie possible.

Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Je ne suis pas du genre à rechercher leur compagnie.

------Dead Zone Memorielle------

Bribes de souvenirs :

Pff. Inutile de vivre dans le passé.

Spéculations :

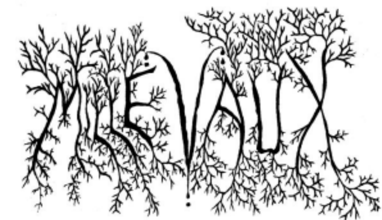
-

Flachebacques :

-



Le Clochard



"Rouge"
Un scénario pour Millevaux Sombre.
Un dark world de SOMBRE par Thomas Munier.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Le Clochard — nom

Loser docile — profession personnalité

Endurci — avantage

Dévoué (Candy) — désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	X	11	○		
	X	10	○		
	X	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

Le Clochard



		Rations					
Croute 1:	Chevreuil bourré d'asticots	X	X	X			
Croute 2:							
Croute 3:							
		Demi-litres					
Boutanche 1:	'Gnac	X	X				
Boutanche 2:	Bière de lichen	X					
Boutanche 3:							

(Cocher les portions vides a partir de la droite. Cocher ensuite les portions consommees)

 **Grisbi :**

zéro

 **Description des frusques :**

Toutes pourries



 **Dans la musette :**

Collection d'écrous / une bouteille vide / de quoi faire 3 torches

 **Dans les fouilles :**

Allumettes / silex / tournevis / corde : 10 mètres

 **A la ceinture :**

Hache de bûcheron

 **Sous les frusques :**

Pas de slip en tout cas...

 **Sur Travois :**

rien pour l'instant

Le Clochard

MEMOIRE :

 **Amis / Ennemis :**

Amie : Candy. Elle est jolie et elle sent bon.

 **Lieux visités / fantasmés :**

Des rades. Des bouges. La Forêt...

 **Convictions / Illusions :**

Je veux qu'on m'aime pour ce que je suis.

 **Quêtes / Chimères :**

Avouer mon amour à Candy.

 **Rencontres avec Horlas / Cauchemars**

Et... si Candy en était un ?

------Dead Zone Memorielle------

 **Bribes de souvenirs :**

DES TIRS...... LA SALETE.........COUTEAU.....
LA MORT.........SALE......... DU SANG......ROUGE

 **Spéculations :**

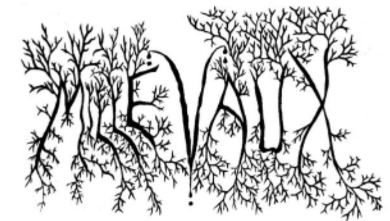
CRIS.........POURRIR.........
ACTES SEXUELS......LES ARBRES

 **Flachebacques :**

SANIE.........DES INSECTES.......DU SANG........GLAIRES



Gregoire de Morteburne



"Rouge"
Un scénario pour Millevaux Sombre.
Un dark world de SOMBRE par Thomas Munier.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Grégoire de Morteburne

nom

Chevalier conformiste

profession personnalité

Vétéran

avantage

Ennemi Mortel (Le Loup)

désavantage

ESPRIT					CORPS	
1. Equilibré		**12**			Indemne	○
	X	**11**	○			
	○	**10**	○			
	○	**9**	○			
2. Perturbé	○	**8**	○		Blessé	○
	○	**7**	○			
	○	**6**	○			
	○	**5**	○			
3. Désaxé	○	**4**	○		Mutilé	○
	○	**3**	○			
	○	**2**	○			
	○	**1**	○			
Fou	○		○		Mort	

Grégoire de Morteburne



	Rations					
Croute 1: Pâté de renard	X	X	X			
Croute 2: Feuilles marinées	X					
Croute 3:						

	Demi-litres					
Boutanche 1: 'Magnac	X					
Boutanche 2: Bière de lichen	X	X	X			
Boutanche 3:						

(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :

zéro



Description des frusques :

Vieille armure / tabard au blason défraîchi (Intermarché / Les Mousquetaires)





Dans la musette :

Portrait de Dulcinée / nourriture & boisson



Dans les fouilles :

Briquet en amadou / pied de biche



A la ceinture :

Lance d'arçon



Sous les frusques :

Montre à gousset hors d'état de marche



Sur Travois :

pas de travois

Grégoire de Morteburne



MEMOIRE :



Amis / Ennemis : Amis : Dulcinée, la noble dame de mes pensées / Sancho Pança, mon ancien écuyer disparu / Le fidèle Clavio. Ennemis : LE LOUP



Lieux visités / fantasmés :

Sans doute déjà les Morts-Plateaux, contrée fantastique de tous les dangers.



Convictions / Illusions :

Servir les hommes de bonne volonté.

Sauver la veuve et l' orphelin.



Quêtes / Chimères :

Vivre des aventures chevaleresques. Connaître la gloire en pourfendant des monstres. Tous les monstres.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

LE LOUP.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Un château fastueux, perdu par malédiction.



Spéculations :

Sans doute la faute du LOUP

Flachebacques :

Un combat homérique. Des chimères. La forêt.



Clavio



"Rouge"
Un scénario pour Millevaux Sombre.
Un dark world de SOMBRE par Thomas Munier.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Clavio — nom

Écuyer excentrique — profession personnalité

Artefact — avantage

Damné (Rouge) — désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	○	11	○		
	○	10	○		
	○	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

Clavio



Rations

Croute 1: Rat crevé tout sec	X	X	☐	☐	☐	☐
Croute 2: Tête de musaraigne	X	☐	☐	☐	☐	☐
Croute 3:	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Demi-litres

Boutanche 1: Flotte	X	X	☐	☐	☐	☐
Boutanche 2: Thé aux herbes	X	X	☐	☐	☐	☐
Boutanche 3:	☐	☐	☐	☐	☐	☐

(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :

zéro



Description des frusques :

Long manteau / t-shirt Darty





Dans la musette :

Fusil (hors service) / essence (2L) / allumettes / bouffe



Dans les fouilles :

Plan des Morts-Plateaux



A la ceinture :

Couteau de boucher



Sous les frusques :

Une poupée de paille en habits rouges.
Je suis incapable de la détruire ou de m'en séparer.



Sur Travois :

Rex, un chien mort. Je suis persuadé qu'il est vivant.

Clavio



MEMOIRE :





Amis / Ennemis :

Amis : Rex (mon chien) /
Ennemis : tous les gens trop méfiants.



Lieux visités / fantasmés :

J' ai dû pas mal rouler ma bosse. J'aime pas rester posé.



Convictions / Illusions :

Tu poses pas de questions, je te pose pas de questions.
Laisse-moi tranquille.



Quêtes / Chimères :

Je suis pas un humain normal.
Je me sens plus que ça. Suis-je un Horla ?



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Oui, je crois.
Des choses dans la forêt. Qui parlent.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Une naissance. Des choses avortées. Noires.



Spéculations :

Je suis un sorcier. J'en suis sûr.

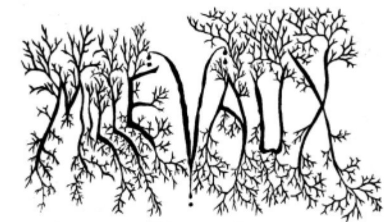


Flachebacques :

Rouge.



Veine



"Rouge"
Un scénario pour Millevaux Sombre.
Un dark world de SOMBRE par Thomas Munier.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Veine — nom

Sorcière désinvolte — profession personnalité

Medium (usage unique, peut communiquer avec un mort si elle en mange une partie) — avantage

Possédée (enfant de la Vieille) — désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		**12**		Indemne	○
	X	**11**	○		
	X	**10**	○		
	○	**9**	○		
2. Perturbé	○	**8**	○	Blessé	○
	○	**7**	○		
	○	**6**	○		
	○	**5**	○		
3. Désaxé	○	**4**	○	Mutilé	○
	○	**3**	○		
	○	**2**	○		
	○	**1**	○		
Fou	○		○	Mort	

Veine



Rations

Croute 1:	Momie de lièvre	X	X				
Croute 2:	Momie de lièvre	X	X				
Croute 3:	Momie de lièvre	X	X				

Demi-litres

Boutanche 1:	Infusion de champis	X	X	X			
Boutanche 2:							
Boutanche 3:							

(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :

zéro



Description des frusques :

Des hardes, des feuilles,
un crâne de bouc.





Dans la musette :

Aiguilles en bois (pour envoûtement) /
appeau à morts



Dans les fouilles :

Herbes pour infusion (effet aléatoire)



A la ceinture :

Arc court. Flèches.



Sous les frusques :

Couteau en bois.



Sur Travois :

vide pour l'instant.

Veine

MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

Amis : des animaux /
Ennemis : les hommes, ces bêtes sans poil.



Lieux visités / fantasmés :

Au cœur de la forêt.
Où la Nature vous parle et vous invite.



Convictions / Illusions :

Suivre mon chemin de sorcière.
Quel qu' en soit le prix.



Quêtes / Chimères :

Comprendre exactement à quoi ça sert d'être sorcière.
Qu' est-ce que ça signifie ?



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Des pères noirs aux bouches de soufre.
Des orgies sans mémoire. La peur.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Une vieille ? Mon mentor ? Des cérémonies.



Spéculations :

Elle est dans les Morts-Plateaux. C'est sûr.

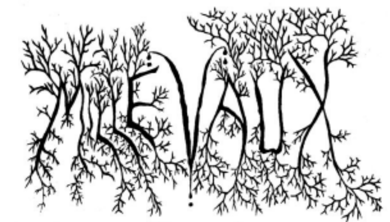


Flachebacques :

Un couteau. Du sang. Cette cicatrice sur mon ventre ?



Prof



"Rouge"
Un scénario pour Millevaux Sombre.
Un dark world de SOMBRE par Thomas Munier.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Prof — nom

Érudit arrogant — profession personnalité

Objet — avantage

Écervelé — désavantage

ESPRIT					CORPS	
1. Equilibré		12			Indemne	○
	○	11	○			
	○	10	○			
	○	9	○			
2. Perturbé	○	8	○		Blessé	○
	○	7	○			
	○	6	○			
	○	5	○			
3. Désaxé	○	4	○		Mutilé	○
	○	3	○			
	○	2	○			
	○	1	○			
Fou	○		○		Mort	

Prof



Rations

Croute 1: Charançons bouillis	X	X					
Croute 2:							
Croute 3:							

Demi-litres

Boutanche 1: 'Gnac	X	X					
Boutanche 2: Eau croupie	X	X					
Boutanche 3:							

(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :

20 caps



Description des frusques :

Gilet de mouton, chapka, lunettes





Dans la musette :

Cigarettes de lichen / huile pour lampe



Dans les fouilles :

Couteau suisse / un exemplaire du Journal de Mickey



A la ceinture :

Lampe à huile



Sous les frusques :

Un caleçon / un couteau



Sur Travois :

Une roue de bagnole

Prof



MEMOIRE :





Amis / Ennemis :

Les gens sont trop bêtes pour qu' on leur fasse confiance.



Lieux visités / fantasmés :

Noirmont-Ferrant. Lugdunum. Métro.



Convictions / Illusions :

Le Savoir sauvera le monde de la misère.
Reste à faire comprendre ça aux autres idiots...



Quêtes / Chimères :

Mon insatiable curiosité scientifique me pousse
à prendre des risques énormes.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Entendu plein de légendes débiles.
Attends d'en voir par moi-même.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Une chaire universitaire à Lugdunum.



Spéculations :

J'ai sans doute été banni
pour mes convictions avant-gardistes.



Flachebacques :

Un « cours particulier » qui a mal tourné,
avec une démonstration étrange...



Grégoire de Morteburne





Prof





Le Clochard





Veine





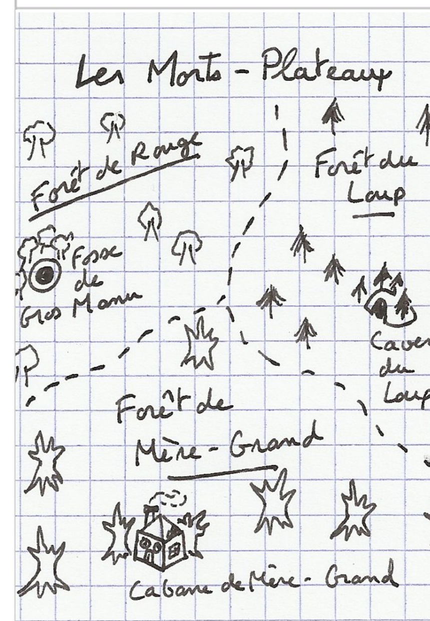
Clavio





Candy







Dévasté





Gros Manu

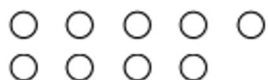
PNJ 15





Odorat

PNJ 9





Griffes

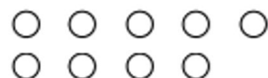
PNJ 9





Ventre

PNJ 9





Gueule

PNJ 9





Loup

PNJ 15

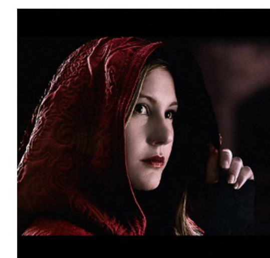




Mère-Grand

PNJ 12





Rouge

PNJ 12

